

第1回自作教材教具展 on 校内 Blog

第1回自作教材教具展（平成20年6月9日～20日）が、校内 Blog 上で行われましたので紹介します。

	<h3>伸縮ドラえもん</h3> <ul style="list-style-type: none">・伸び縮みすることで、児童の高さに合わせたり、難易度を変えたりすることができる。・足、ポケット、口に玉を入れることで、児童の入れたい気持ちを高め、ねらって投げる動作を引き出すことができる。・移動が可能である。・親しみのあるキャラクターで楽しんで活動ができる。
	<h3>乗り物ごっこ</h3> <p>小学部「乗り物ごっこ」の教材です。電車は、車いすや歩行器に取り付けて使います。信号は、紐を引っ張ると赤信号から青信号へ変わります。どの児童もしっかり紐を引っ張って活動しています。</p>
	<h3>タイムログ内蔵掲示板</h3> <p>「あとどのくらいで、この活動は終わるのか？」を視覚的に分かるようにしたタイマーです。写真のように、活動内容を示す写真やシンボルカード等を貼って使います。時間が進むたびに、赤色のLEDが消えていき、タイムアップになるとブザーが鳴ります。ブザーの代わりに、簡単な電化製品（ラジカセ等）のON/OFFも可能です。タイマーの設定時間は、約30秒から50分です。</p>
	<h3>お天気くす玉</h3> <p>朝の会でお天気くす玉を使っています。くす玉に付いているひもを引っ張ると、中に入っているお天気が落ちてくる仕組みになっています。中に入れるお天気マークは、晴れはふわふわした素材で、曇りはガサガサした素材で、雨はつるつるした素材で作っています。視覚に障害がある児童もいるので感触遊びもかねています。</p>



いろいろできちゃう棒

この棒は、実は運動会の応援グッズとして作りましたが、実はこの棒、布団たたきにもなるし、秋には、どんぐり拾い棒、卒業生を送る会では、紅白オセロひっくりかえし棒に大変身！ 車いすの子が床にあるものを取ったり、裏返ししたりするにはどうしたらいいかなあ〜と悩み、考えついた究極の七変化棒です。あまりに生徒が喜んで活動できたので、この度皆さんに紹介することにしました。



レール付きポイントゲーム

この教材はボールを転がしてパチンコのように障害物に当たりながら下へと落ちていくゲームです。長い板の上にボールを設置し、手を放してから転がっていくのに時間がかかるので目で追いやすいです。離れた位置からボールを転がすのでゲーム台を見やすいです。

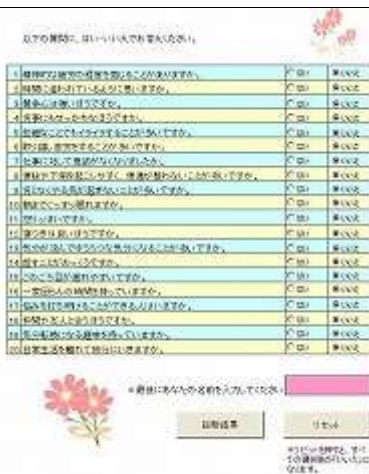
レールは取り外すことができ、いろいろな所に取り付けることができ、選手の工夫が反映できます。



スイッチでイルミネーション

昨年のクリスマスシーズンに作成した教材です。黒いこうもり傘の内側に、100円ショップで購入したイルミネーションを巻きつけただけです。コンセントの差し込み部に電源リレーでスイッチを接続しています。スイッチを押している間は点灯、放すと消えます。

この後、こうもり傘にキリで穴を開け、電球の部分だけを外側から差し込み、ごちゃごちゃしたコードが見えないように手直しをしました。クリスマスソングの流れる中、教室の中でもピカピカ光る電飾を自分たちで点けたり消したりしながら、クリスマス気分を味わいました。



ストレスチェック

毎年、教員向けに配られているストレスチェックをパソコンで行えるようにしました。高等部の保健の授業で活用しました。「はい」か「いいえ」で答えます。診断結果が表示されます。

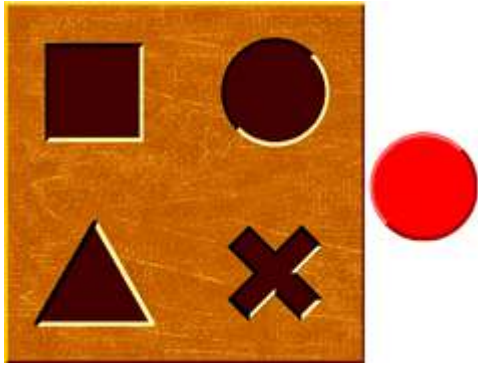
いろいろな野菜

お店で売られている野菜を調べました。
みんなはどれくらいわかるかな？



いろいろな野菜

高等部の生単で使った、パワポの教材です。お店に売っているいろいろな野菜が、クイズ形式で出てきます。生徒たちは、みんな楽しみながらも集中して取り組んでいました！！



型はめ

ドラッグアンドドロップで型はめを学習するソフト。



いないいないばー

ワンスイッチでいないいないばーを楽しむソフト。改造マウスにスイッチをつないで使っています。



給食カードあわせ

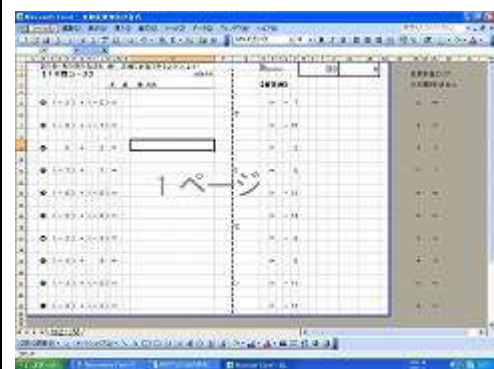
給食カードの絵合わせゲームです。6枚バージョン

キャッチミー



キャッチミー

オブジェクトを追いかけるソフト。オブジェクトの上にマウスカーソルがのると逃げていきます。タッチパネルで利用しています。パワーポイントで作成。パワーポイントをお持ちでない場合は、PowerPoint Viewer が必要です。



計算プリント作成ファイル

どこにでもあるような(?)毎日の継続的な計算プリント作成ファイルです。ファイルを開くたびに、新しい問題になっているという物です。乱数で数値を変えているので、たまに同じ問題がでてしまうのが難点であり改善すべき点です。乱数エリアの数値をいじれば、児童生徒に合ったものへと変えられます。



キャスターカー滑り台

あおば学級といえば、大型の教材教具。あおば歴代の職員が作成したキャスターカー滑り台は、1年に一度は行う楽しい遊びです。木製の大きな滑り台を一人乗り、二人乗りのキャスターカーで滑り降ります。滑り台は、組み立て式です。毎年、点検して安全に使用できるようにしています。



おみせやさん

生単の「お店やさんごっこ」での教材です。CD「やおやのおみせ」の歌に合わせて、いろいろな店の品物を1つずつパネルにはって、いろいろな店のイメージをふくらませていきます。